

บทที่ 5

สรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 บทสรุปโครงการ

จากพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันสื่อเสมือนจริงภูมิปัญญาเครื่องปั้นดินเผาโบราณ และบริหารจัดการข้อมูลภายใน วิทยาลัยศึกษา สถานศิลปะประติมากรรมสวนไม้ไทย บ้านพ่อเลี้ยงหมื่น จังหวัดลำพูน ผู้จัดทำได้ทำการศึกษา และรวบรวมข้อมูลในทางทฤษฎี รวมไปถึงขั้นตอนการออกแบบพัฒนาเว็บไซต์โดยเริ่มจากการศึกษาภาษาที่ใช้สำหรับการพัฒนาระบบ คือ พีเอชพี (PHP) ภาษาซีเอสเอส (CSS) ภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) ทำการวิเคราะห์ และออกแบบระบบฐานข้อมูล ออกแบบหน้าจอส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน พร้อมกับการเขียนระบบ และทดสอบระบบในส่วนงานต่าง ๆ จนกระทั่งเสร็จสมบูรณ์

จากการทดสอบเว็บแอปพลิเคชันสื่อเสมือนจริงภูมิปัญญาเครื่องปั้นดินเผาโบราณ และบริหารจัดการข้อมูลภายใน วิทยาลัยศึกษา สถานศิลปะประติมากรรมสวนไม้ไทย บ้านพ่อเลี้ยงหมื่น จังหวัดลำพูน สามารถนำระบบไปใช้งานได้จริง ในด้านการซื้อขายหน้าร้าน การลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรม การจองสถานที่ การจัดการข้อมูลสินค้า การจัดการข้อมูลวัตถุดิบ การจัดการข้อมูลสมาชิก พนักงาน รวมไปถึงการออกรายงานต่าง ๆ ได้หลายรูปแบบ การทำงานของระบบพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันสื่อเสมือนจริงภูมิปัญญาเครื่องปั้นดินเผาโบราณ และบริหารจัดการข้อมูลภายใน วิทยาลัยศึกษา สถานศิลปะประติมากรรมสวนไม้ไทย บ้านพ่อเลี้ยงหมื่น จังหวัดลำพูน

จากคะแนนในแต่ละด้านที่กลุ่มผู้ใช้งานเว็บไซต์ ได้ประเมินผ่านแบบสอบถามความพึงพอใจผู้ใช้งานบุคคลทั่วไป จากกลุ่มตัวอย่างจำนวน 20 ชุด ได้คะแนนเฉลี่ย รวม 3.95 คะแนน อยู่ในระดับพึงพอใจ และได้ประเมินผ่านแบบสอบถามความพึงพอใจผู้ใช้งานพนักงานและเจ้าของร้าน จากกลุ่มตัวอย่างจำนวน 10 ชุด ได้คะแนนเฉลี่ย รวม 4.42 คะแนน อยู่ในระดับพึงพอใจมาก ซึ่งสามารถนำมาใช้ได้จริงบนเว็บไซต์ มีประสิทธิภาพ ลดความซ้ำซ้อนของข้อมูล ใช้งานได้จริงในเชิงคุณภาพ สมาชิกสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรมได้ สมาชิกสามารถจองสถานที่ได้ และเข้าชมชมเทคโนโลยีเสมือนจริง หรือ VR ได้ และผู้ใช้ทั่วไปเข้าชมชมเทคโนโลยีเสมือนจริง หรือ VR ได้ ตรงกับวัตถุประสงค์

5.2 ข้อจำกัดของระบบงาน

5.2.1 ระบบรองรับเฉพาะภาษาไทย

5.2.2 เว็บไซต์ยังไม่มีแจ้งเตือนการลงทะเบียน และการจองสถานที่ให้กับพนักงาน ผ่านแอปพลิเคชันไลน์ หรือ SMS

5.2.3 การแสดงผลของสื่อเสมือนจริง หรือ VR ใช้งานได้ดีในเบราว์เซอร์ Google chrome และความเร็วของสัญญาณไม่ต่ำกว่า 4G

5.3 ปัญหาและอุปสรรคของงาน

5.3.1 เกิดโรคระบาด COVID-19 และสมาชิกในกลุ่มติดเชื้อโควิด ทำให้การติดต่อระหว่างการทำงานร่วมกันในโปรแกรมมีความยากลำบากในบางส่วน

5.3.2 การเขียนโปรแกรมบางส่วนงานเกิดปัญหา จึงทำให้ล่าช้าบ้างในการศึกษาหาวิธีการแก้ไข

5.3.3 กล้องโทรศัพท์ถ่ายเทคโนโลยีเสมือนจริง หรือ VR ภาพถ่ายได้ไม่ชัดจึงไม่สามารถใช้งานกับโปรแกรมได้ จึงต้องเช่ากล้อง GoPro Max 360 มาใช้งานแทน แต่ได้รับค่าการสนับสนุนการจากหลักสูตรช่วยในเรื่องค่าใช้จ่าย

5.3.4 สถานประกอบการให้ข้อมูลไม่สมบูรณ์ จึงต้องนัดขอข้อมูลจากสถานประกอบการหลายครั้ง

5.3.5 การเข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษาผ่านออนไลน์เนื่องจากสถานการณ์ COVID-19 ทำให้มีความคลาดเคลื่อนในการสื่อสารในบางครั้ง

5.4 ข้อเสนอแนะ

5.4.1 ควรเพิ่มภาษาอื่นนอกจากภาษาไทย

5.4.2 ควรเพิ่มแจ้งเตือนการลงทะเบียน และการจองสถานที่ให้กับพนักงาน ผ่านแอปพลิเคชันไลน์ หรือ SMS

5.4.3 ควรเพิ่มการขายผ่านระบบออนไลน์

5.4.4 ควรเพิ่มออกรายงานการพยากรณ์แนวโน้มของผู้เข้าจองสถานที่ และลงทะเบียน

5.4.5 ควรเพิ่มเกี่ยวกับความปลอดภัยของระบบ การเข้าถึงข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ ให้อยู่ในรูปแบบของ Framework